

RITE

→ EVACUATION

A l'audition du signal d'évacuation ou sur ordre d'un responsable :

- Solvez les indications du guide d'évacuation.
- Dirigez-vous vers les sorties les plus proches jusqu'au point de rassemblement.
- Ne revenez pas en arrière sans y avoir été invité.
- N'utilisez pas les ascenseurs ou monte-charge.

POINT DE RASSEMBLEMENT

RESPONSABLES EVACUATION

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____


8. _____


9. _____

10. _____

SÉCURITÉ

-  **Incident**
prévenez immédiatement
LE RESPONSABLE DE SALLE
-  **Accident**
prévenez immédiatement
LE RESPONSABLE DE SALLE ou à défaut le 15 ou 112
-  **Incendie**
appuyez sur le bouton d'alarme le plus proche et prévenez immédiatement
LE RESPONSABLE DE SALLE ou à défaut le 15 ou 112
-  **Évacuation**
dès l'audition du signal d'alarme ou sur ordre dirigez-vous immédiatement vers l'extérieur
RUE DE MARSEILLE / RUE JANGOT

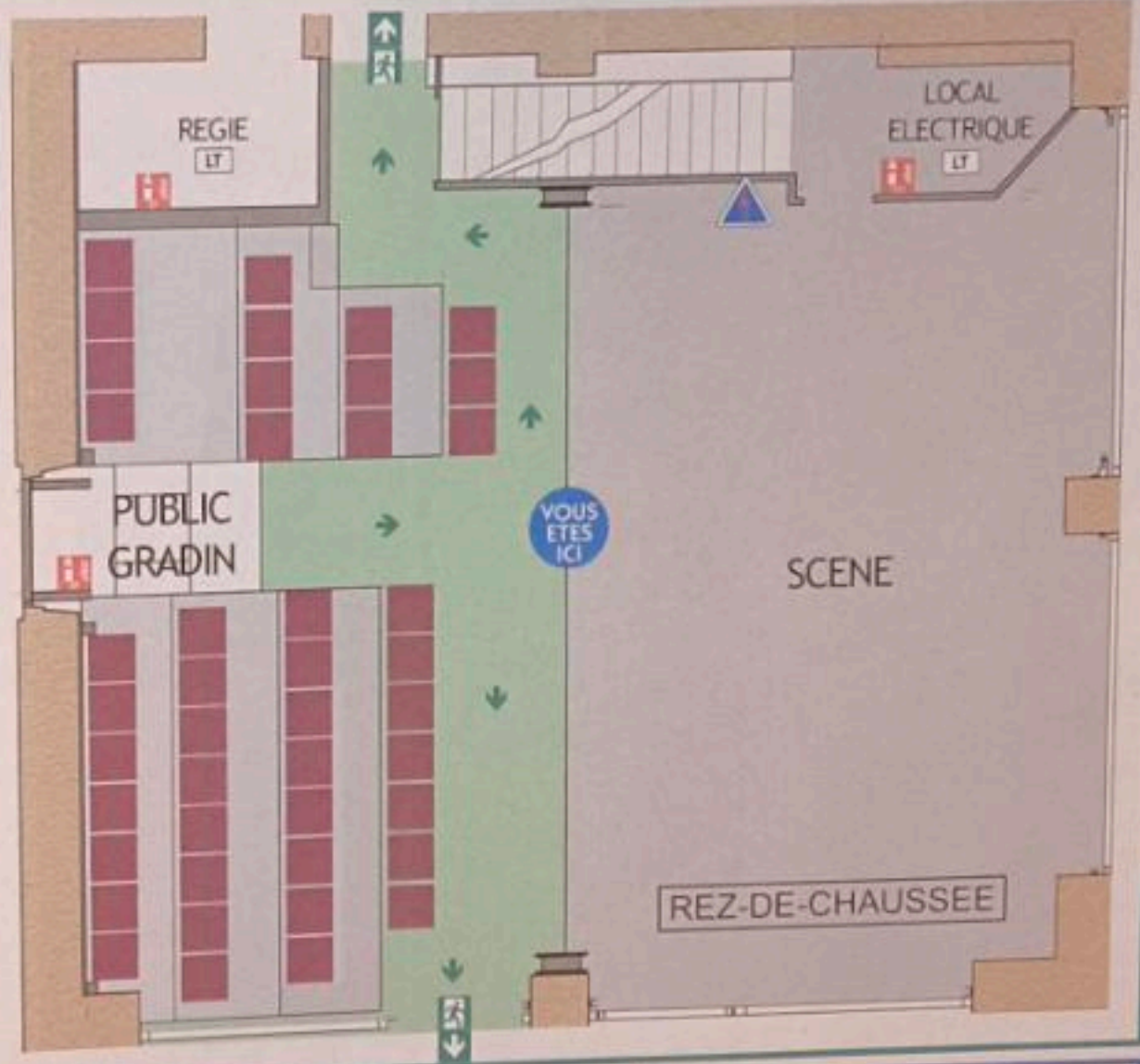
 Il est interdit de fumer et de vapoter dans l'ensemble de l'établissement.







 Toute utilisation prohibée par une réglementation européenne.

PLAN D'ÉVACUATION

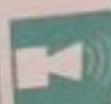

Théâtre de l'Uchronie
19 rue de marseille
69007 Lyon

CATEGORIE 5/L
44 places assises



- LEGENDE**
-  Extincteur à Eau
 -  Extincteur Co2
 -  Cheminement d'évacuation
 -  Evacuation finale
 -  Local technique
 -  Coupe circuit

ÉVACUATION

-  A l'audition des signaux d'évacuation, évacuez les lieux sans précipitation
-  Ne revenez jamais en arrière sans y avoir été invité.
- POINT DE RASSEMBLEMENT**
PLACE EGLISE ST ANDRÉ

CONSIGNES D'INCENDIE

-  En cas d'incendie, gardez votre calme
-  Attaquez le foyer par la base au moyen des extincteurs appropriés sans prendre de risques.
-  Déclenchez l'alarme sonore en actionnant le sifflet
-  Dans la chaleur et la fumée, balaisez vous, l'air frais est près du sol.

ACCIDENT
Prévenez le **15 ou 112**

ERP/ERT

théâtre de l'Uchronie
Néanmoins, on l'emporte avec